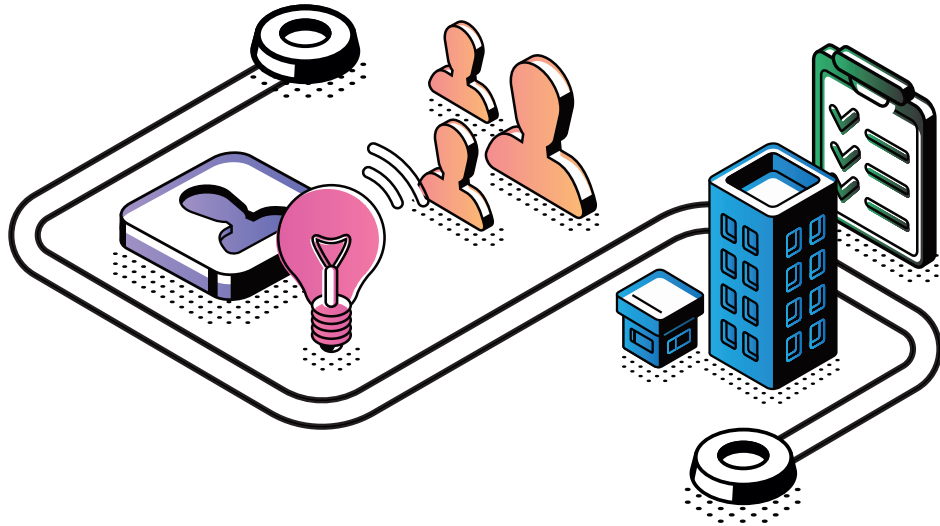


IMUNIZAZA

GAME



IMUNIZA

GAME

O ImunizaGame é resultado de um projeto de desenvolvimento e aplicação de jogos na área de educação em Saúde, realizado a partir do edital nº 025/2021 do Programa de Pesquisa Aplicada, Tecnologias Sociais e Inovação (PROINOVAÇÃO) da Universidade do Estado da Bahia, por meio da Agência UNEB de Inovação. O projeto foi desenvolvido no âmbito do Centro de Pesquisa e Desenvolvimento Comunidades Virtuais da UNEB.

CRÉDITOS

Coordenação do Projeto:

Suiane Costa Ferreira e Marcelo Ney de Jesus Paixão

Game Design e Roteiro:

Amanda Lessa Cerqueira Medeiros, Andre Luiz Bispo Pereira, Camila Fonseca Figueiredo, Cintia Rodrigues de Araujo Goes, Daiane Dias de Jesus, Suelen Guedes Souza, Vitória Valéria Cristo Santos

Consultoria de Game Design e Roteiro:

Cynthia Macedo Dias (Escola Politécnica de Saúde Joaquim Venâncio - EPSJV/Fiocruz)

Revisores:

Suiane Costa Ferreira, Carolina Pedroza de Carvalho Garcia, Matheus da Silva Corrêa, Cynthia Macedo Dias

Criação Visual:

Rebunny Studio

